

PEMBUATAN VIDEO PROFIL SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN TUNAS MUDA KARANGANYAR

Nanang Susanto¹, Yunan H Urbani²
Program Studi Teknik Informatika, Universitas Surakarta
nsusan8426@Yahoo.co.id

Abstrak : Penyajian informasi dengan menggunakan sarana multimedia merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah menyampaikan pesan penting dalam bentuk audio maupun visual. Sarana multimedia juga mampu menghasilkan sesuatu menjadi lebih hidup dan menarik, salah satu penerapan multimedia dalam penelitian adalah untuk memvisualisasikan sebuah video profil SMK Tunas Muda Karanganyar yang saat ini belum memiliki sarana untuk mempromosikan diri kepada masyarakat dalam bentuk video profil. Dengan menggunakan video profil diharapkan dapat sebagai media informasi dan sarana promosi kepada masyarakat sekaligus sebagai dokumentasi. Rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana menyajikan informasi dan mempromosikan kepada masyarakat mengenai SMK Tunas Muda Karanganyar.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat video profil SMK Tunas Muda Karanganyar dan menyajikannya sebagai media informasi dan sarana promosi kepada masyarakat. Manfaat dari penelitian ini adalah digunakan sebagai media penyampaian informasi, promosi, dan dokumentasi mengenai SMK Tunas Muda Karanganyar. Metodologi penelitian yang digunakan adalah pustaka, observasi, wawancara, analisis, perancangan, pengambilan gambar dan *capturing*, *editing* dan perekaman suara, uji coba dan implementasi. Hasil dari penelitian ini adalah pembuatan video *company* profil dengan menggunakan komputer multimedia yang dapat digunakan sebagai media informasi dan sarana promosi kepada masyarakat pada umumnya.

Kata kunci : *Video profil, Multimedia*

Abstract : The information presentation by using multimedia tools is the one of way get information of important messages in the form of audio or visual. Multimedia tools are also able to produce something more lively and interesting, one of the multimedia application in the research is to visualize a video profile of Tunas Muda vocational high school of Karanganyar that currently do not have the tools to promote them selves to the community in the form of video profiles. By using video profile is expected to be a information medium and promotion tools to the community as well as documentation. Problem formulation of this research is how to present information and promote to the public about Tunas Muda Vocational High School of Karanganyar.

The purpose of this research is to create a video profile of Tunas Muda Vocational High School of Karanganyar and present it as information medium and promotion tools to the community. The benefit of this study was used as a medium of information delivery, promotion, and documentation on Tunas Muda Vocational High School of Karanganyar. The research methodology used was the literature, observations, interviews, analysis, design, picture taking and capturing, editing and sound recording, test, and implementation. The results of this study are company profile video creation by using multimedia computer that can be used as a information medium and promotion tools to the general community.

Keywords: *Video profile, Multimedia*

1.a. Latar Belakang

Penyajian informasi dengan menggunakan sarana multimedia merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah menyampaikan pesan penting dalam bentuk audio maupun visual. Video profil merupakan salah satu media yang paling mudah dan cepat dalam memperkenalkan sebuah produk atau memperkenalkan profil organisasi, instansi atau perusahaan di khalayak umum dengan metode audio visual yang menarik dan inovasi penuh dedikasi. Dalam penelitian ini sebagai dasar bagi pemula untuk berani memulai untuk membangun video profil yang menarik untuk mempublikasikan instansi dan perusahaan secara efisien dan praktis.

Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar merupakan salah satu instansi pemerintahan yang bergerak dibidang pendidikan yang selama ini masih ada kendala dalam mempromosikan sekolah. Selama pengenalan dan pemasaran Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar hanya mengandalkan brosur dan informasi dari mulut ke mulut. Oleh karena itu dengan tidak adanya video profil di Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar, penelitian ini membuat video profil Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar sebagai sarana promosi dan sebagai media informasi yang ditujukan untuk warga sekolah maupun kepada

masyarakat luas agar lebih mengetahui perkembangan dan kemajuan sekolah ini.

1.b. Rumusan Masalah

1. SMK Tunas Muda Karanganyar belum memiliki video profil untuk media penyampaian informasi kepada masyarakat umum.
2. Bagaimana membuat sebuah video profil dengan teknologi dan aplikasi multimedia.

1.c. Batasan Masalah

1. Pembuatan video profil SMK Tunas Muda Karanganyar dalam format MPEG II yang dikemas dalam keeping DVD.
2. Penggunaan software pengolah video yaitu Sony Vegas Pro 7.0.

1.d. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan video profil Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar yang dapat dijadikan media promosi kepada masyarakat luas.

1.e. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat pembuatan video profil dalam penelitian ini adalah sebagai media promosi, informasi dan dokumentasi Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar yang dapat memberikan citra positif kepada masyarakat luas.

2.a. Pengertian Multimedia

Multimedia menurut etimologi atau asal usul bahasanya adalah berasal dari kata *Multi* yang berarti banyak atau lebih dari satu. Dan *Media* yang berarti bentuk dan sarana komunikasi. (Purnama, Eka, Bambang, 5, 2003).

2.b. Pengertian Editing

Editing adalah proses menggerakkan video shot/hasil rekaman gambar menjadi suatu rekaman gambar yang baru dan enak untuk dilihat (Yanuar Alim, 79, 2011).

2.c. Pengertian Video

Menurut Suryanto. M (2003: 279), video merupakan elemen multimedia paling kompleks karena penyampaian informasi yang lebih komunikatif dibandingkan gambar biasa. Walaupun terdiri dari elemen-elemen yang sama seperti grafik, suara dan teks, namun bentuk video berbeda dengan animasi.

2.d. Tinjauan Pustaka

Dari penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Siti Hena Nuraini yang berjudul

“Pembuatan Video Profil Sekolah Menengah Atas Warga”. Penelitian yang dilakukan adalah membuat video profil tentang Sekolah Menengah Atas Warga yang bertujuan sebagai media informasi dan promosi agar lebih dikenal masyarakat. Dalam penelitian yang dilakukan Siti Hena Nuraini pembuatan video profil menggunakan aplikasi Sony Vegas Pro memiliki kesamaan dengan aplikasi yang digunakan oleh penulis.

Dari penelitian tersebut diatas telah dijadikan referensi dalam penelitian pembuatan video profil Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar.

3.a. Sistem Pendukung

1. Perangkat Lunak

a. *Microsoft Word*, digunakan untuk menghasilkan berkas dalam format *Word Document (*.doc)*.

b. *Sony Vegas 7.0*, digunakan untuk menangkap (*capture*) dan mengedit hasil rekaman video dengan kamera video kedalam berkas *Audio Video Interleaved (.AVI)*

c. *Cool Edit Pro 2.0*, digunakan untuk *editing* suara dalam pengolahan berkas *Audio Wavefrom (*.WAV)*

d. *Macromedia Flash 8*, digunakan untuk *membuat title*.

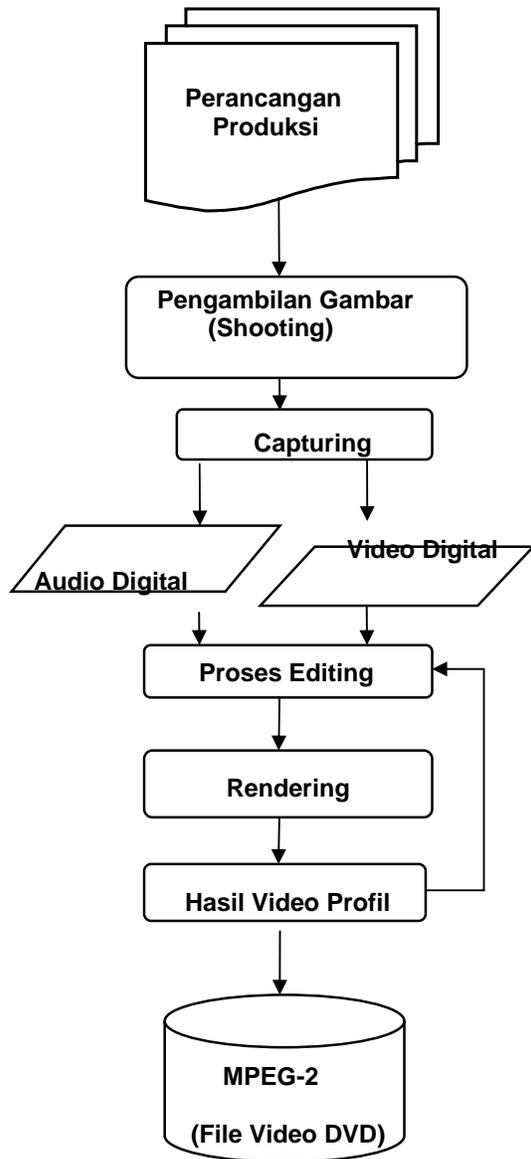
e. *Nero Vision*, digunakan untuk memasukkan (*burning*) data, audio, visual/video ke dalam keeping DVD

2. Perangkat Keras

1. 2 Unit Kamera MD-10000
2. 1 Unit Gain Mic
3. 1 Set Mic Wireless
4. 1 Mixer audio
5. 1 Unit Mic + Kabel
6. Laptop HP dengan spec Processor: Intel Core i3 32310M

3.b. Analisis dan Perancangan Sistem

Sistem ini disusun, dirancang dan dibuat untuk keperluan intern sekolah dan mempermudah dalam menyampaikan informasi serta promosi kepada masyarakat luas tentang SMK Tunas Muda Karanganyar karena sampai sekarang SMK Tunas Muda Karanganyar masih menggunakan brosur sebagai media promosi. Dalam tahap ini akan digunakan gambaran secara phisikal, yaitu gambaran mengenai penerapan dari pemrosesan dalam struktur informasi dalam bentuk digram kerangka pemikiran sebagai berikut.



Gambar 3.1 Diagram Kerangka Pemikiran

3.c. Estimasi Biaya

No	Keterangan	Harga
*	Pengadaan Perangkat Keras	
1	Laptop + Software Aplikasi	11.471.300
2	Head Set & Microphone Bone x320	150.000
3	Mouse Genius	50.000
4	Flasdisk Hp 8 Gb	80.000
5	Kabel Fire Wire/HDMI/USB	75.000
6	Mixer Audio 8 Chanel RG	1.500.000
	Sub Total	13.326.300
*	Pengadaan Peralatan Shooting	
1	Sewa kamera MD 10000	100.000
2	Sewa Mic Wirelles	50.000
3	Print dan copy Script	5.000
	Sub Total	155.000
*	Pengadaan perangkat Lunak Komputer	
1	Software Sony Vegas Pro 7.0	5.857.200
2	Software Cool Edit Prov2.0	2.928.600
3	Software Macromedia Flash 8	910.000

	Sub Total	9.695.800
*	Operasional Produksi	
1	Baterai Mic Wirelles	11.000
2	Kaset Mini Dv 2 pcs	40.000
3	Keping DVD	20.000
4	Transportasi	50.000
5	Konsumsi	100.000
	Sub Total	221.000

Total Biaya Keseluruhan

Perangkat Keras Rp.13.326.300

Peralatan Shooting Rp. 155.000

Perangkat Lunak Rp. 9.695.800

Operasional Produksi Rp. 221.000

Total Rp.23.398.100 +

3.d. Penjadwalan

No	Tahap	Aktivitas	MINGGU KE -					
			FEB			MART		
			II	III	IV	I	II	
1	Pra Produksi	Ide Cerita	■					
2		Recruitmen Crew		■				
3		Observasi & Survey	■					
1	Produksi	Perijinan	■					
2		Pembuatan Story Board			■			
3		Pembuatan Anggaran Biaya			■			
4		Perlengkapan Shooting				■		
5		Peralatan Shooting				■		
6		Hardware & Software Multimedia	■					
7		Pengambilan Gambar					■	
8		Capture					■	
9		Evaluasi					■	
10		Dialog voice over					■	
11		Backsound /Sound effect					■	
1	Pasca Produksi	Editing /Mixing					■	
2		Animasi/Special Effect					■	
3		Final Editing					■	
4		Rendering					■	
5		Mastering / Packaging					■	

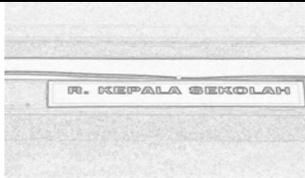
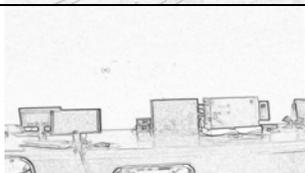
3.e. Script

No	Visual	Audio
1	Dubbing Kamera shoot jalan dan gerbang SMK Tunas Muda Karanganyar Salam Pembuka	Selamat datang di SMK Tunas Muda Karanganyar, yang terletak di jalan Dr. Rajiman, Tasikmadu Karanganyar. Inilah salah satu sekolah yang cukup menarik perhatian Duration : 10 Sec
2	Dubbing Kamera shoot sekeliling sekolah	Seperti inilah situasi belajar di SMK Tunas Muda Karanganyar setiap harinya, dilengkapi dengan para siswa yg rajin dan guru-guru yang ramah terhadap siswa. Nah, sekolah ini di bangun pada tgl 5 oktober 1979 Duration : 15 Sec
3	Dubbing Visi Misi SMK Tunas Muda Karanganyar	Di SMK Tunas Muda Karanganyar memiliki visi untuk mewujudkan SMK Tunas Muda Karanganyar menjadi sekolah yang mandiri, unggul, kompeten, berakhlak mulia dan menuju standard nasional. Dan juga memiliki misi yang mencetak calon teknisi madya yang siap pakai dan berakhlak mulia. Mencetak calon teknisi madya yang mumpuni berwirausaha. Mencetak calon teknisi madya yang mampu bersaing pada era globalisasi. Duration : 32 Sec
4	Dubbing Fasilitas yang ada di SMK Tunas Muda Karanganyar	Disekolah ini juga memiliki beberapa fasilitas yang mendukung SMK Tunas Muda Karanganyar seperti ruang kantor kepala sekolah, ruang tata usaha, ruang guru, ruang kelas, perpustakaan,
		aula, panggung seminar, ruang bengkel mesin, lab komputer, mushola, lapangan, kamar mandi, tempat parkir guru, dan tempat parkir siswa Duration : 23 Sec
5	Dubbing R. Kep. Sekolah	Ini adalah ruang khusus kepala sekolah, ruang ini terletak d sebelah ruang tata usaha Duration : 7 Sec
6	Dubbing R. Tata Usaha	Ruang Yang Tepat di Sebelah Ruang Kepala Sekolah ini adalah ruang Tata Usaha, Disini tempat Guru melakukan kegiatan pencatatan segala sesuatu yang terjadi dalam sekolah Duration : 10 Sec
7	Dubbing R. Guru	Disinilah tempat para guru beristirahat, Ruang Yang lebar dan luas ini tepat di sebelah lab.mesin, Diruang ini segala keperluan guru dan murid diletakkan. Duration : 12 Sec
8	Dubbing Ruang Kelas	Sekarang Kita Bisa melihat ruang kelas yg cukup luas dan nyaman ini, di mana ruang yang bersih dan tertata rapi ini digunakan untuk proses belajar, serta berdiskusi antara siswa satu dengan siswa yang lain. Duration : 15 Sec
9	Dubbing Perpustakaan	Selain Ruang kelas, ruang yang satu ini juga digunakan untuk berdiskusi, ruang perpustakaan ini memiliki buku-buku yang cukup banyak untuk di baca para siswa, disinilah tempat berbagi ilmu antar siswa, biasanya pada jam istirahat siswa

		smk tunas muda karanganyar sering singgah ke perpustakaan ini Duration : 20 Sec
10	Dubbing Aula	Smk Tunas muda karanganyar juga memiliki Aula, yang terletak dilantai dua seperti halnya lapangan di luar, aula ini cukup lebar dan luas, cukup untuk menampung seluruh siswa SMK Tunas Muda karanganyar, Aula ini di gunakan untuk keperluan seminar, atau aktivitas-aktivitas lain. Aula ini juga bisa di gunakan untuk olahraga tenis. Duration : 28 Sec
11	Dubbing Panggung seminar	Nah, masih tetap di dalam aula Smk tunas muda karanganyar. Disini terdapat panggung, panggung yang cukup lebar ini, digunakan untuk seminar hingga presentasi siswa siswa Smk tunas muda karanganyar Duration : 13 Sec
12	Dubbing Lab. Mesin	Di Smk Tunas Muda Karanganyar Ini juga memiliki lab. Mesin, Lab Mesin ini memiliki fasilitas yang cukup lengkap yang disediakan khusus untuk Siswa otomotif, fasilitas tersebut berupa, Body mobil,mesin, alat las, Dan keperluan lain-lain. Lab mesin ini tepat disebelah lab. Computer. Duration : 17 Sec
13	Dubbing Lab. Komputer	Ini Adalah lab Komputer Smk Tunas Muda Karanganyar, lab ini digunakan khusus untuk

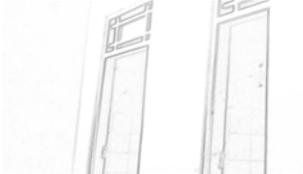
		murid multimedia saja. Tugas Multimedia seperti Design grafis, editing, dan lain-lain dikerjakan di lab. ini. Di Ruangn Yang Cukup luas ini terletak di sudut sekolah dengan situasi yang cukup nyaman Duration : 19 Sec
14	Dubbing Mushola	Tepat dibelakang lab. Mesin terdapat mushola yang cukup luas dan indah, mushola ini memang dibangun untuk guru, dan siswa agar tidak lupa waktu sholat. Tempat wudhu' tepat disebelah mushola jadi, anda tidak repot-repot mencari kamar mandi. Duration : 16 Sec
15	Dubbing Lapangan	Disini adalah tempat yg sangat indah, menikmati terpaan angin yang berhembus, lapangan ini bukan hanya untuk upacara bendera saja, tetapi untuk melakukan aktivitas lain juga, seperti olahraga, pertandingan sepak bola, basket, dan lain-lain Duration : 15 Sec
16	Dubbing Kamar Mandi	Sama Seperti sekolah lain, Smk Tunas Muda karanganyar juga menyediakan Kamar Mandi, Kamar mandi ini tidak jauh ruang kelas. Dan Kamar Mandi di Smk Tunas muda karanganyar Cukup Bersih. Duration : 11 Sec
17	Dubbing Tempat Parkir Guru	Tempat yang satu ini sudah cukup familiar, yaitu tempat parkir. Ini adalah tempat parkir khusus guru yang aman

		dan cukup luas Duration : 8 Sec
18	Dubbing Tempat Parkir Siswa	Tepat disebelah tempat parkir guru adalah tempat parkir siswa, tempat parkir yang cukup luas dapat menampung kurang lebih 30 motor siswa. Duration : 9Sec
19	Dubbing Closing	Smk Tunas Muda Karanganyar, bertekad, agar Para siswa dapat menjadi calon teknisi madya yang siap pakai, berakhlak mulia, mampu berwirausaha, dan mampu bersaing di era globalisasi Nah Sekian Informasi Tentang Smk Tunas Muda Karanganyar, Semoga Smk Tunas Muda Karanganyar ini Dapat menjadi referensi bagi anda. Duration : 25 Sec

4		Kamera shoot fasilitas yang ada di SMK Tunas Muda Karanganyar
5		Kamera shoot Ruang Kepala Sekolah
6		Kamera shoot Ruang Tata Usaha
7		Kamera shoot Ruang Guru
8		Kamera shoot Ruang Kelas
9		Kamera shoot perpustakaan
10		Kamera shoot aula
11		Kamera shoot panggung seminar
12		Kamera shoot lab.mesin
13		Kamera lab.komputer

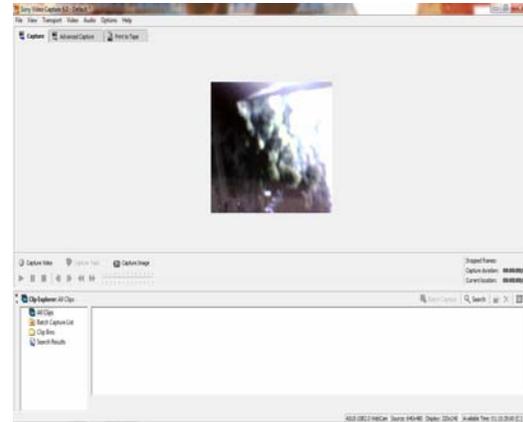
3.f. Story Board

No	Visualisasi	Deskripsi
1		Kamera shoot jalan dan gerbang SMK Tunas Muda Karanganyar dan dubbing tentang salam pembuka
2		Kamera shoot sekeliling sekolah
3		Kamera shoot visi dan misi SMK Tunas Muda Karanganyar

14		Kamera shoot mushola
15		Kamera shoot lapangan
16		Kamera shoot kamar mandi
17		Kamera shoot tempat parkir guru
18		Kamera shoot tempat parkir siswa
19		Kamera shoot Kepala Sekolah
20		Kamera shoot gerbang SMK Tunas Muda Karanganyar

4.a. Tahap Perekaman

Tahap perekaman merupakan tahap transfer hasil pengambilan gambar ke dalam aplikasi pengolah video (*capture*), yang merupakan bagian terpenting sebelum melakukan proses editing. Proses transfer dari kamera ke computer menggunakan interface yang dikoneksikan dari kamera ke komputer yaitu *firewire*.



Gambar.3.2. Proses capture dengan Sony Vegas 7.0

4.b. Proses Dubbing

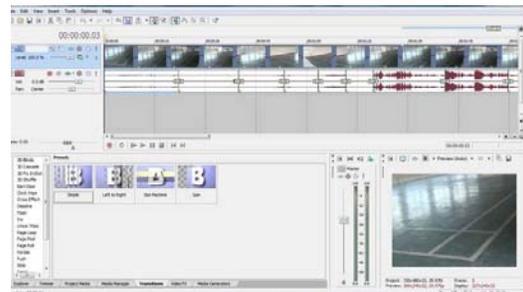
Perekaman suara digunakan untuk menghasilkan suara, yang digunakan sebagai dubbing sebuah adegan. Dalam perekaman suara menggunakan program aplikasi Cool edit Pro 2.0.



Gambar.3.3. Perekaman suara dengan Cool Edit Pro 2.0

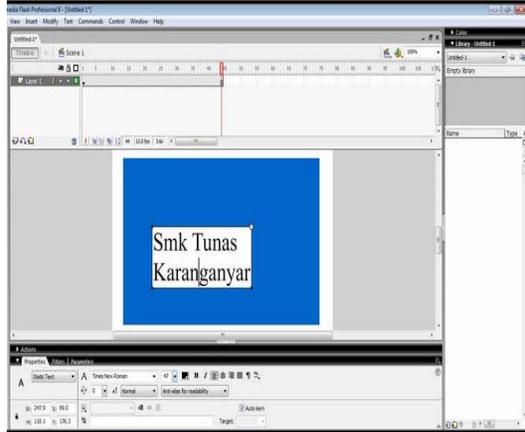
4.c. Proses Editing

Langkah awal adalah pemotongan masing-masing video, dihilangkan proses shooting yang gagal dari masing-masing kamera, kemudian digabungkan dalam video editing. Untuk pengerjaannya penulis menggunakan Sony Vegas 7.0.



Gambar.3.4. Proses Editing dengan Sony Vegas 7.0

Agar sebuah video menarik untuk dilihat, maka perlu adanya pembuatan title dengan animasi, dalam hal ini software yang digunakan adalah Macromedia Flash 8.0



Gambar.3.5. Pembuatan Title dengan Macromedia Flash 8.0

Tabel perbandingan analisa video

N o	Perencanaan Video	Visual	Analisa Hasil
1			Sesuai Perencanaan
2			Sesuai Perencanaan
3			Sesuai Perencanaan

5.a. Kesimpulan

- Selama ini penyampaian informasi tentang Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar dilakukan dengan menggunakan brosur dan pamflet. Dengan selesainya pembuatan video profil ini kini Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar telah mempunyai video profil yang berbentuk multimedia (Audio – Video)
- Dengan adanya video profil Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar masyarakat dan warga sekolah dapat mengetahui perkembangan di Sekolah Menengah

Kejuruan Tunas Muda Karanganyar, sebagai media promosi.

5.b. Saran

Selama proses penelitian pada pembuatan Video Profil Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar masih terdapat banyak hal yang belum sempat diteliti karena terbatasnya waktu dan kemampuan maka dianjurkan pada peneliti berikutnya mengupdate video profil yang baru seiring dengan perkembangan Sekolah Menengah Kejuruan Tunas Muda Karanganyar, melakukan pengambilan gambar dengan lengkap dan lebih baik, menambah kreativitas penyusunan video dan disarankan tidak hanya membuat video profil dalam format DVD saja, melainkan juga dalam format Flash, atau yang lebih sederhana sekalipun.

Daftar Pustaka

- [1] **Budi Santosa, Bambang Eka Purnama**, *Perancangan Studio Mini Berbasis Multimedia Universitas Surakarta*, Indonesian Journal on Computer Science - Speed 10 Vol 8 No 1 - Februari 2011, ISSN 1979 – 9330
- [2] **Yunanto Happi Urbani, Bambang Eka Purnama**, *Produksi Film Indie Komersial “Aku Cinta Indonesia – Generation” Berbasis Multimedia, IJCSS) 14 - Indonesian Journal on Computer Science Speed - FTI UNSA Vol 9 No 3 – Desember 2012 - ijcss.unsa.ac.id*, ISSN 1979 – 9330
- [3] **Jupriyanto, Erlina Idolla Ganis**, *Pengenalan Adat Tradisional Indonesia Berbasis Multimedia Pada Madrasah Ibtidaiyah Muhammadiyah (MIM) Ngadirejan*, Indonesian Journal on Computer Science - Speed (IJCSS) 15 FTI UNSA Vol 10 No 1 – Februari 2012 - ijcss.unsa.ac.id, ISSN 1979 – 9330
- [4] **M. Suryanto**, *Sistem Perangkat Keras*, 2003
- [5] **Purnama, Eka, Bambang**, *Konsep Dasar Multimedia*, 2003
- [6] **Alim Yanuar**, *60 Menit Mahir Mengedit Video Dengan Pinnacle*, Dunia Komputer, Bekasi : 2011